Atitit.如何组织防御 bomb island

****1、狙击塔**** 放置一般比较靠后

狙击塔的优势在于单点伤害高但是它的射击周期比较长，所以如果遭遇短时间的高伤害攻击对它而言几乎是致命的，所以狙击塔的放置一般比较靠后

****重机枪****

重机枪的射程不是很远，所以重机枪的放置位置要靠前，

****3、迫击炮**** 放置在靠后的位置

迫击炮是高射程和范围性伤害的防御设施，基本上一炮下去火箭炮手就死绝了，所以迫击炮的优先升级对于喜欢使用大量步兵和火箭炮手的进攻玩家而言是个不小的挑战。迫击炮的安放位置由于它的射程问题要放置在靠后的位置，小编建议放置标准可以以射程涵盖重机枪前方即可。

对于步兵和火炮手秒面

.

****、加农炮****

　　高伤害武器，单点伤害非常之高，而且血也是非常的厚。射程方面不如狙击塔高，所以放置位置可以在狙击塔前方一点

****5、火焰喷射器****

　　前线之王！！没错，无与伦比的超高前线伤害让几乎所有的兵种都畏惧它。但是它的致命缺点就是射程太低，火箭炮手的射程高于它。所以小编建议火焰喷射器的安放位置是最为向前的了。



****7、火箭发射器**** 最后的位置

　　不解释，神器!超高远程伤害，伤害量也是非常之客观。但是它的最近射程有个盲点，只要兵种靠近了它那么它就攻击不到了，所以火箭发射器的安放位置一定要在最后的位置。

****地雷、高爆地雷****

　　地雷、高爆地雷的安放只有一个法则，让玩家无法躲避或是让他无法看见。所以小编总结安放的方式有两种。第一在前线防御设施前方放置，玩家攻击必定会踩到。第二利用建筑物来遮蔽地雷，让玩家看不到地雷的位置从而让玩家踩到